

AVIS DE RECRUTEMENT

Product owner

<i>Type de contrat</i>	CDD
<i>Disponibilité</i>	Immédiate
<i>Superviseur hiérarchique</i>	Responsable technique
<i>Relation fonctionnelle</i>	Autres collaborateurs de la société.
<i>Lieu d'exercice</i>	Cotonou & Abomey-Calavi
<i>Candidature</i>	Envoyez (CV, lettre de motivation, références et attestations) à recrutetalents@societas.africa au plus tard le mercredi 10 avril 2024 à 18h.
<i>Missions/ Raison d'être de l'emploi</i>	Garantir que le projet répondra parfaitement aux attentes des utilisateurs finaux de la plateforme. Il a pour mission de mener à bien le projet suivant la méthodologie Agile, en collaboration avec le Scrum master et le Responsable technique de l'entreprise.
<i>Responsabilités</i>	<ul style="list-style-type: none">▪ La définition des objectifs du produit.▪ La décision de fonctionnalités produit et remplir le backlog en conséquence.▪ La création des récits utilisateurs (users stories).▪ La hiérarchisation et gestion des tâches du backlog produit.▪ La supervision du développement produit à chaque étape.
<i>Activités principales</i>	<ul style="list-style-type: none">▪ Responsabilité 1 : la communication de la vision produit<ul style="list-style-type: none">- Travailler avec les parties prenantes pour créer une vision du produit- Réduire l'incertitude en communiquant avec les parties prenantes afin de s'assurer que les objectifs sont clairs et alignés sur la vision.- Avoir une bonne communication et maintenir la clarté autour de la vision du produit malgré la nature changeante et rapide du développement de produits Agile.- Partager une feuille de route du produit qui sert à la fois de résumé des progrès et de guide stratégique.▪ Responsabilité 2 : la gestion du backlog produit<ul style="list-style-type: none">- Créer, ordonner et communiquer les éléments du backlog produit.▪ Responsabilité 3 : la priorisation des besoins<ul style="list-style-type: none">- Hiérarchiser les besoins et établir les compromis en fonction des besoins et des objectifs.- Communiquer sa compréhension des compromis et plaider en faveur du positionnement des leviers afin d'optimiser le potentiel des résultats souhaités.- Décrire le parcours client par la création de maquettes de conception de produit, la cartographie des dépendances des produits et les partage avec les parties prenantes.▪ Responsabilité 4 : la participation aux événements Scrum

	<ul style="list-style-type: none"> - Collaborer avec l'équipe sur le produit en participant aux événements Scrum, y compris la planification, les revues, les rétrospectives de sprint et l'affinement du backlog produit. - Être une force de proposition dans la planification d'un sprint. - Définir un objectif d'un sprint, déterminer les éléments du backlog à inclure dans le sprint et discuter de la manière dont l'équipe effectuera le travail. - Travailler avec les développeurs lors des sprints, pour affiner les éléments du backlog produit selon les besoins. ▪ Responsabilité 5 : la liaison entre les équipes et les parties prenantes <ul style="list-style-type: none"> - S'assurer de l'adhésion des parties prenantes à toutes les décisions, stratégies majeures, instructions et livrables attendus des développeurs. - Être un expert dans la compréhension et l'anticipation des besoins pour gérer efficacement la feuille de route et le backlog du produit. - Anticiper les problèmes et y répondre. ▪ Responsabilité 6 : l'évaluation des commentaires à chaque itération <ul style="list-style-type: none"> - Inspecter et évaluer la progression du produit à chaque itération. - Recueillir les commentaires à l'issue de chaque itération et adapter le backlog produit. ▪ Responsabilité 7 : les recettes et les délais <ul style="list-style-type: none"> - S'assurer de la qualité des recettes et être en mesure de les auditer efficacement. - S'assurer du suivi rigoureux des délai de sprints et des délais de livraisons.
<p><i>Expérience minimum (Nature et durée)</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Avoir au minimum trois (03) expériences réussies en tant que Chef de projet Informatique, dans les 5 dernières années. ▪ Avoir conçu et conduit la mise en œuvre de deux produits digitaux innovants vérifiables en ligne ou sur les stores mobiles. ▪ Avoir au minimum cinq (05) expériences réussies dans le management de produit avec une expérience significative sur des plateformes web. ▪ Avoir des connaissance d'une ou plusieurs méthodologies de gestion de projet : une expérience au sein d'un environnement agile serait un atout.

*Compétences
requises
(savoirs, savoir-
faire)*

- BAC+5 en Génie logiciel ou une formation diplômante comme architecte logiciel.
- Une certification Scrum serait un atout.
- *Orientation vers l'utilisateur* : comprendre les utilisateurs et identifier leurs besoins en plaçant les utilisateurs au premier plan.
- *Stratégique* : être capable de se concentrer sur les résultats et non sur les solutions. Être audacieux en développant des visions et des stratégies ambitieuses.
- *Gestion du produit* : être capable de définir le produit en utilisant une gamme de principes et d'approches de gestion du produit.
- *Gestion des problèmes* : être un coordonnateur d'équipe dans l'investigation des problèmes.
- *Gestion opérationnelle* : être capable de gérer le processus opérationnel de conception et d'exploitation d'un produit en sachant bien planifier.
- *Perspective du cycle de vie* : être capable de diriger une équipe durant les différents cycles de prestation et de changement du produit en étant acteur de la gestion des problèmes et des services de support.

*Compétences
requises
(qualités
requises,
(savoir être)*

- Travail en équipe.
- Courtoisie et écoute active.
- Disponibilité et dynamisme.
- Méthode et rigueur.
- Esprit d'initiative, de créativité, de synthèse et d'analyse.
- Intégrité, sens de l'organisation, du respect des procédures convenues.